

SASKIBALOI ARAUAK 2018-2019

	BENJAMINAK (LH 3-4 maila)	ALEBINAK (LH 5-6 maila)
JOKALARI KOPURUA	4 jokalarari	5 jokalarari
ALDAKETAK	<u>Aldaketak atsedenal dietan bakarrik</u> egingo dira, jokalariren batek min hartuz gero izan ezik. Kasu hauetan, <u>gutxien jokatu duen jokalaria</u> sartuko da, baina ez da aktan apuntatuko	
JOKATU DAITEZKEEN ZATI KOPURUAK	Gehien eta gutxien jokatu duten jokalariren artean, gehienez zati baten aldea egon daiteke, (luzapenak barne). Adibidez, taldekideren batek 6 zatiak jokatu baldin baditu, beste guztiek 5 zati jokatu behar dituzte	
IRAUPENA ETA ATSEDENALDIA	7 minutuko 6 zati. (7 x 6). <u>Atsedenaldiak minutu 1ekoak</u> izango dira.	
SAKEA	Hasierako sakea saltoa da. Saskiraketen ondoren sakeak saskiaren behealdetik aterako dira.	
PARTIDUKO AZKEN EMAITZA	Saskiraketa kopuruaren arabera, <u>Berdinketak onartu egiten dira</u> . Ez da hiruko punturik emango. Azkeneko emaitzaren balioa gehienez +25ekoa apuntatuko da.	Saskiraketa kopuruaren arabera. Berdinketa dagoen kasuetan, <u>4 minutuko zatiak</u> jokatu dira, irabazlea egon arte. (Luzapenean aktan agertzen diren jokalariek jokatu zati kopuruak kontutan izan behar dira). Ez da hiruko punturik emango. <u>Azkeneko emaitzaren balioa gehienez +25ekoa</u> apuntatuko da.
DEFENTSA	Onartutako <u>defentsa bakarra</u> indibiduala da. <u>Zonakako defentsa debekatua</u> dago. Epailearen <u>bigarren abixuan</u> , egiten dagoen taldeari 10 puntu kenduko zaizkio, hirugarren abixuan partidu galdutzat emango zaio. Edozein modutan <u>jokoa eten ondoren</u> (saskiratzea, faltak, baloia zelatik irtetea...), defentsa norberaren zelaian hasiko da.	
FALTAK	Faltak ASKO pitatuko dira, falta egiteko ohitura mozte aldera. Falta bakoitzeko ez da tiro libre ba ahalbidetuko. Zati bakoitzeko, <u>seigarren faltatik aurrera, tiro libre bat</u> jaurtitzeko aukera ahalbidetuko zaie, erreboterik gabe eta baloi jabetza emanaz. Jaurtiketa librea kanasta azpitik 4 pausotara botako da	Fakta ASKO pitatuko dira, falta egiteko ohitura mozte aldera. <u>Saskira botatzen dagoeneko ekintzan falta egiten bada, jaurtitzaileri 2 tiro libre (bigarrenean errebotearekin)</u> egokituko zaizkio. Falta egiterakoan, saskira botatzen ez badago, bandatik aterako da. Bosgarren faltatik aurrera, tiro libre bat jaurtitzeko aukera ahalbidetuko zaie, erreboterik gabe eta baloi jabetza emanaz.
ZIGORRAK	Jokalarari batek 5 falta egiten baditu, kaleratua izango da eta bere ordeaz, ordurarte gutxien jokatu duen jokalaria sartuko da (aktan ez da apuntatuko).	
TXAPELKETA MODUA	Ez dago txapelketarik.	Txapelketako irabazlea, kanporaketa bidez erabakiko da, final erdi eta finalekin.